

& DANGERS & DEMONS

Modulo di avventura per principianti

Il Flagello di Ecclesias

di Keven Simmons

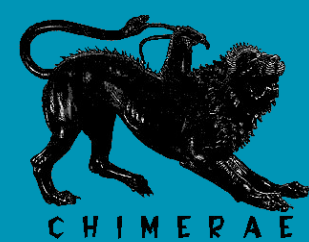
State viaggiando, pensando a dove fermarvi per pranzo, quando vedete i segni di un villaggio davanti a voi. Si presenta come una tipica comunità contadina. Notate una locanda con una vivace insegna che dondola leggermente nella brezza, sulla quale è scritto “Alla Capra Grigia”.

Il pasto è interrotto dall’attacco di alcune garguglie contro le case di Campoverde. Gli abitanti sono in preda al panico e accusano delle recenti incursioni Ecclesias, un mago che vive nella vicina foresta. I mostri, infatti, portano dei collari con inciso sopra il sigillo dell’incantatore.

I paesani sono molto spaventati dalle incessanti razzie e vi implorano di andare a trattare con lo stregone in loro vece, per risolvere una volta per tutte la questione... Il modulo include anche 17 nuovi incantesimi dei maghi da introdurre nelle vostre campagne di gioco!

Questo modulo è giocabile con tutte le edizioni del GdR fantasy classico.
Compatibile con Labyrinth Lord™ e Labyrinth Lord Edizione Avanzata™.

© 2025 Chimerae Hobby Group.
Tutti i diritti riservati.



Labyrinth Lord
Compatible Product

& DANGERS & DEMONS

Modulo di avventura per principianti

Il Flagello di Ecclesias

di Keven Simmons



Dopo anni di pacifica convivenza, senza nessun motivo apparente uno stregone ha sguinzagliato i suoi emissari contro un piccolo villaggio. Toccherà a voi intervenire per porre fine ai continui attacchi ai danni dei paesani.

